The Witcher 3:

патч 1.11

*Перевод предоставлен сообществом «Вселенная Ведьмака» (vk.com/the\_universe\_of\_the\_witcher)*

ДОСТИЖЕНИЯ:   
• Исправлено достижение «Новая Мода». Теперь офирский торговец предлагает товары, которые ранее отсутствовали;   
  
ГЕЙМПЛЕЙ:   
• Исправлена проблема с исчезающими глифами из слотов при сохранении и последующей загрузкой игры;   
• Исправлен баланс сложности в квесте «Сезам, откройся!»;   
• Исправлена проблема с подвалом, который можно было осмотреть без сражения с архигрифоном;   
• Исправлена проблема с Плотвой, которая становилась черного цвета;   
• Исправлена проблема с невозможностью продавать вещи графине Mignole;   
• Исправлен баланс сражений с боссами для каждого уровня сложности;   
• Исправлены предметы, переносимые в режим «NG+»   
• Исправлена ошибка, при которой мастера-оружейники могли создавать сет Змеи. Теперь этот сет могут создать только великие мастера-оружейники;   
• Добавлено сопротивление знаку Аард для Офирского мага;   
• Исправлена ошибка с исчезающими эффектами зачарования на броне при старте «NG+»;   
• Исправлена ошибка, которая давала паукам иммунитет к бомбе Танцующая Звезда;   
• Добавлены записи о зачаровании в Глоссарий и Обучение;   
• Изменение уровня сложности для «NG+»;   
• Исправлена проблема с невозможностью снять кадило с ячейки предметов во время боя;   
  
ПРОИЗВОДИТЕЛЬНОСТЬ:   
• Улучшена производительность в канализации Оксенфурта;   
  
КВЕСТЫ:   
• Исправлена проблема с офирским торговцем, квест которого начинался только после покупки офирских предметов;   
• Исправлена редкая ошибка, при которой цели задания отображались не завершенными при определенных обстоятельствах во время квеста «Вечеринка Мертвецов»;   
• Исправлена проблема с отслеживанием в журнале квестов, связанных с поиском сокровищ;   
• Исправлена проблема с огнеглотателем, который считался живым, хотя и был убит во время квеста «Вечеринка Мертвецов»;   
  
ГРАФИКА:   
• Исправлена проблема с подсветкой воспоминаний в квесте «ScenesFromaMarriage», которая работала некорректно при включенным режиме для страдающих дальтонизмом. Улучшеноотображениерекиводопадоввразличныхлокациях;   
• Исправлена проблема с дождем в канализации Оксенфурта;   
• Исправлена проблема с дождем, который был виден внутри маяка, находяшегося к Северо Западу от Храмового Острова;   
• Исправлена проблема с дождем внутри Святилища Лильвани;   
• Исправлена отрисовка теней в Оксенфурте;   
  
DLC   
  
ОСНОВНОЕ:   
• Добавлено отсутствующее изображение при скачивании Комплекта Брони со Скеллиге;   
• Исправлена проблема с квестами из DLC, при которых полоска здоровья врагов была пуста, а сами они оказывались бессмертны;   
• Добавлено взаимодействие с сундуком в квесте «Ведьмачьи Древности: Снаряжение Школы Волка»;   
• Исправлена проблема с Нильфгаардскими рукавицами, которые вызывали рядом с Геральтом красный квадрат;   
  
КВЕСТЫ:   
• Исправлено некорректное появление объявления для квеста «Игры Кошек и Волков» в Оретоне;   
• Исправлен квест «Самый опасный преступник на Скеллиге»;   
• Исправлена проблема с невозможностью начать квест «Ведьмачьи Древности: Снаряжение Школы Волка»;   
• Исправлена проблема с невозможностью осмотреть свиней во время квеста «Золото Дураков»;   
• Исправлена проблема с некорректным появлением свиней во время квеста «Золото Дураков»;   
• Исправлена проблема с дублированием тела оборотня по завершению квеста «Самый опасный преступник на Скеллиге»;   
• Исправлена проблема с квестом «Самый опасный преступник на Скеллиге», при отказе от которого появлялась некорректная цель;   
  
ГРАФИКА:   
• Исправлена проблема с ожерельем Трисс при включенном альтернативном виде;   
  
  
ОСНОВНАЯ ИГРА  
  
ГЕЙМПЛЕЙ:  
• Исправлены различные проблемы с квестами и размерами монстров в «NG+»;   
• Исправлена диаграмма для Улучшенных Легендарных перчаток школы Волка, теперь для их создания не требуются перчатки школы Грифона;   
• Исправлена проблема с квестом Заказ: Призрак тракта, где один из монстров мог быть невидимым;   
• Исправлена проблема, при которой полностью заряженная способность Разрыв наносила меньше урона, чем следует;   
• Исправлена проблема, при которой враг мог быть снова атакован после битвы в квесте Кулаки ярости: Чемпион Чемпионов;   
• Исправлена проблема, при которой некоторые торговцы продавали снаряжение для 71-80 уровней в NG+;   
• Исправлена проблема, при которой характеристики и уровень некоторых предметов некорректно отображались при переносе игры в NG+;   
• Исправлена редкая ошибка, при которой у некоторых игроков уровень персонажа не поднимался автоматически до 30 при начале NG+ с определенных сохранений;   
• Исправлена ошибка в NG+, при которой некоторое снаряжение, найденное во время игры, требует 70 уровня;   
• Исправлена ошибка, при которой некоторые травы некорректно переносились в NG+;   
• Исправлена ошибка, при которой применение способности Вихрь против врагов в тяжелых доспехах могло заблокировать восстановление выносливости;   
• Исправлена ошибка, при которой некоторым игрокам не удавалось заставить Геральта идти во время прицеливания из арбалета;   
• Исправлена ошибка, при которой во время использования знака Аард противник падал туда, куда направлен его взгляд, даже если его ударили этим знаком со спины;   
• Исправлена ошибка, при которой в NG+ броня и оружие, сделанное до установки патча 1.10, должно было измениться по уровню и характеристикам при загрузке релевантного сохранения;   
  
ГРАФИЧЕСКИЙ ИНТЕРФЕЙС:   
• [PC] Исправлено искажения знаков в заголовках в Меню на стандартных настройках графики;   
• Исправлена ошибка, при которых скриншоты игры не отображались в окне сохранений во время выбора сохраненных игр в NG+;   
  
ЛОКАЛИЗАЦИЯ:   
• Описание трофеев в корейской версии игры стало более удобным и понятным;   
  
ГРАФИКА:   
• [Xbox] Улучшено техническое исполнение игры во время квеста Сердце леса;   
  
КВЕСТЫ:   
• Исправлена ошибка, при которой гули не появлялись должным образом около гробницы в Белых Садах;   
• Исправлена ошибка, при которой квест «Дела Государственной Важности» отображался как проваленный, даже если он был выполнен;   
• Исправлена редкая ошибка, при которой игроки не могли найти ключ, необходимый для выполнения квеста «Расплата»   
• Исправлена распространенная ошибка, при которой обновления заданий в Журнале и в Персонажах появлялись безо всякой причины;   
• Исправлена редкая ошибка, при которой некорректно отображалась кат-сцена в квесте «From a Land Far, Far Away»;   
• Исправлена редкая ошибка, при которой квест «Красная Шапочка» иногда не мог быть продолжен;   
• Исправлена ошибка, которая выдавалась во время сцены с мегаскопом в «Услуга для Радовида», если дать Йеннифэр нужный кристалл на Скеллиге;   
• Исправлена ошибка, при которой некоторые геймплейные возможности были помечены как недоступные после выполнения квеста «Сквозь Время и Пространство»;   
• Теперь после выполнения квеста «Без Следа» вам выдается денежная награда;   
• Исправлена ошибка, при которой в NG+ исчезал сундук с сокровищами при приближении к нему во время выполнения квеста «Меч Беренгара»;   
• Исправлена ошибка, при котором не находился нужный кристалл для выполнения квеста «Ведьмачьи Древности: Снаряжение школы Волка»;   
  
ИНТЕРФЕЙС:   
• [PC] Добавлена опция показать/спрятать HUD/мини-карту нажатием на клавишу Home на клавиатуре;   
• Исправлена ошибка, при которой название квестовых локаций дублировались во вкладке Квесты в Журнале, если у квеста не был задан рекомендуемый уровень для выполнения.